# **SCORECARD: Jack and the Beanstalk (Grades K-2)**

**+ DIRECTIONS**

Provide your teacher with the team scorecard when you are ready to test your prototype. Your teacher will complete the chart below by circling the scores your prototype received for each of the criteria. Your teacher will calculate your score. Decide as a team if you can improve your score.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CRITERIOS** | **PUNTOS** | **PUNTAJE** |
| **2** | **1** | **0** |
| **COLABORACIÓN** | El diseño tiene elementos aportados por todos los miembros del equipo. | El diseño tiene elementos aportados por dos miembros del equipo. | El diseño no tiene elementos aportados por cada miembro del equipo. |  |
| **ASIENTO** | Hay un asiento para Jack y soporta su peso. | Hay un asiento para Jack, pero no soporta su peso. | No hay asiento para Jack. |  |
| **ALTURA DE LA TORRE** | La torre está por encima del marcador de 40-centímetros. | La torre está por encima del marcador de 30-centímetros pero por debajo del marcador de 40-centímetros. | La torre está debajo del marcador de 30-centímetros. |  |
| **EXAMEN DE ESTABILIDAD** | La torre se mantiene estable durante un minuto sosteniendo a Jack. | La torre se mantiene estable durante 30 segundos sosteniendo a Jack. | La torre se mantiene estable por menos de 30 segundos sujetando a Jack, o no hay asiento para Jack. |  |
| **PRESUPUESTO: CONTADORES UTILIZADOS** | 14 contadores o menos. | 15 – 19 contadores. | 20 contadores o más. |  |
| **PUNTOS ADICIONALES: TORMENTA DE VIENTO** | Jack permanece en la torre durante 30 segundos. | Jack permanece en la torre durante 15 segundos. | Jack no se queda en la torre. |  |
|  | **PUNTAJE TOTAL** |  |