

SCORECARD: Biomimicry (Grades 5, 7)

+ DIRECTIONS

Provide your teacher with the team scorecard when you are ready to test your prototype. Your teacher will complete the chart below by circling the scores your prototype received for each of the criteria. Your teacher will calculate your score. Decide as a team if you can improve your score.

CRITERIA	POINTS			SCORE
	2	1	0	
COLABORACIÓN	El diseño tiene elementos aportados por todos los miembros del equipo.	El diseño tiene elementos aportados por dos miembros del equipo.	El diseño no tiene elementos aportados por cada miembro del equipo.	
INSPIRACIÓN ANIMAL	El diseño se ha extraído de la naturaleza y no se necesita explicación para identificar la inspiración.	El diseño ha sido extraído de la naturaleza pero requiere una explicación para ver la inspiración.	El diseño no ha sido extraído de la naturaleza.	
BOTELLA DE AGUA ABIERTA	La prótesis puede sujetar la botella de agua lo suficientemente firme como para abrirla.	La prótesis puede sostener la botella de agua, pero requiere ayuda adicional para operar la prótesis para sostener la botella de agua lo suficientemente firme como para abrirla.	La prótesis no puede sujetar la botella de agua lo suficientemente firme como para abrirla.	
DEJAR LA BOTELLA DE AGUA	La prótesis puede levantar la botella de agua y dejarla sin que se caiga.	La prótesis puede levantar la botella de agua, pero la botella de agua se cae.	La prótesis no puede levantar la botella de agua.	
AGARRAR BOTELLA DE AGUA	La prótesis es capaz de agarrar la botella de agua y sostenerla durante 30 segundos o más.	La prótesis es capaz de agarrar la botella de agua y sostenerla durante 15-29 segundos.	La prótesis no puede agarrar la botella de agua y/o sostenerla durante 15 segundos.	
PRESUPUESTO UTILIZADO	\$60 o menos.	\$61 - \$100.	\$101 o más.	
PUNTOS ADICIONALES: PROTOTIPO A UNA MANO	La prótesis es totalmente operativa con el uso de una sola mano.	La prótesis es parcialmente operativa con el uso de una sola mano.	La prótesis no se puede operar con el uso de una sola mano.	
TOTAL SCORE				