

SCORECARD: Care Package Launch (Grade 2)

+ DIRECTIONS

Provide your teacher with the team scorecard when you are ready to test your prototype. Your teacher will complete the chart below by circling the scores your prototype received for each of the criteria. Your teacher will calculate your score. Decide as a team if you can improve your score.

CRITERIOS	2 PUNTOS	1 PUNTO	0 PUNTOS	PUNTAJE
COLABORACIÓN	El diseño tiene elementos aportados por todos los miembros del equipo.	El diseño tiene elementos aportados por dos miembros del equipo.	El diseño no tiene elementos aportados por cada miembro del equipo.	
ASIENTO DEL PAQUETE DE CUIDADO	La catapulta tiene un asiento para el paquete de atención sin asistencia en el lanzamiento.	La catapulta tiene un asiento para el paquete de atención pero requiere asistencia en el lanzamiento.	No hay asiento para el paquete de atención.	
PRECISIÓN DE ATERRIZAJE	El paquete de atención aterriza en ambas ubicaciones de destino en 5 intentos.	El paquete de atención aterriza en una ubicación objetivo en 5 intentos.	El paquete de atención no aterriza en ninguna ubicación objetivo en 5 intentos.	
USABILIDAD	La catapulta es estructuralmente sólida y lo mismo después de 5 intentos.	La catapulta se puede usar, pero algunas partes se rompen después de 5 intentos.	La catapulta ya no se puede usar.	
PALANCA	La catapulta incluye una palanca.		La catapulta no incluye una palanca.	
MATERIALES UTILIZADOS	La catapulta se compone de al menos 3 materiales diferentes.	La catapulta se compone de al menos 2 materiales diferentes.	La catapulta se compone de solo 1 material.	
PRESUPUESTO: CONTADORES UTILIZADOS	5 contadores o menos.	6-10 contadores.	11 contadores o más.	
PUNTOS ADICIONALES: GOTA JUMBO	El paquete de atención gigante aterriza en ambas ubicaciones objetivo en 5 intentos.	El paquete de atención gigante aterriza en una ubicación objetivo en 5 intentos.	El paquete de atención gigante no aterriza en ninguna ubicación objetivo en 5 intentos.	
PUNTAJE TOTAL				