

SCORECARD: Jack and the Beanstalk (Grades K-2)

+ DIRECTIONS

Provide your teacher with the team scorecard when you are ready to test your prototype. Your teacher will complete the chart below by circling the scores your prototype received for each of the criteria. Your teacher will calculate your score. Decide as a team if you can improve your score.

CRITERIOS	2 PUNTOS	1 PUNTO	0 PUNTOS	PUNTAJE
COLABORACIÓN	El diseño tiene elementos aportados por todos los miembros del equipo.	El diseño tiene elementos aportados por dos miembros del equipo.	El diseño no tiene elementos aportados por cada miembro del equipo.	
ASIENTO	Hay un asiento para Jack y soporta su peso.	Hay un asiento para Jack, pero no soporta su peso.	No hay asiento para Jack.	
ALTURA DE LA TORRE	La torre está por encima del marcador de 40-centímetros.	La torre está por encima del marcador de 30-centímetros pero por debajo del marcador de 40-centímetros.	La torre está debajo del marcador de 30-centímetros.	
EXAMEN DE ESTABILIDAD	La torre se mantiene estable durante un minuto sosteniendo a Jack.	La torre se mantiene estable durante 30 segundos sosteniendo a Jack.	La torre se mantiene estable por menos de 30 segundos sujetando a Jack, o no hay asiento para Jack.	
PRESUPUESTO: CONTADORES UTILIZADOS	14 contadores o menos.	15 – 19 contadores.	20 contadores o más.	
PUNTOS ADICIONALES: TORMENTA DE VIENTO	Jack permanece en la torre durante 30 segundos.	Jack permanece en la torre durante 15 segundos.	Jack no se queda en la torre.	
PUNTAJE TOTAL				